

Daniel Kunz · Lisa Stegerer

# BIBLE EXIT GAME

Das geheimnisvolle *Fest*

Mit Illustrationen von  
Christian Opperer

HERDER 

FREIBURG · BASEL · WIEN





Deine Mama kommt ins Zimmer und ruft dich zum Abendbrot. Bei dem Wort Brot kommt dir dein Abenteuer aus dem ersten Band in den Sinn. Du erinnerst dich an die Reise mit dem Wal, das große Picknick mit Jesus, das Treffen mit Bartimäus und die wilde Bootsfahrt auf dem See. Dabei hat dir das Brot immer viel Kraft gegeben. Beim Abendessen nimmst du heimlich ein kleines Stück Brot mit auf dein Zimmer. Du flüsterst: „Gott, ich habe richtig Lust auf ein neues Abenteuer mit dir.“ Mutig schließt du die Augen und isst das kleine Stück Brot. Alles um dich herum verschwindet und ... →



... du findest dich wieder mitten unter freiem Himmel. Es ist dunkel.  
Am Himmel siehst du Sternbilder. Vor dir ein Zelt.

Hallo, schön, dass du wieder da bist. Es wird spannend.  
Ich brauche dich. Lass uns ein großes Fest vorbereiten.  
Dafür fehlt aber noch einiges. Lerne mit mir zusammen  
Menschen kennen, die dir Gegenstände mitgeben, die wir  
brauchen. Ich glaube, da kommt schon der erste.





Aus dem Zelt tritt ein Mann.

Hallo, ich bin Abraham. Ich bin mit meinem Volk seit vielen Jahren in der Wüste unterwegs. Vor Kurzem hatte ich eine komische Begegnung. Gott sagte mir zu, dass ich in meinem hohen Alter noch Vater, Opa, Uropa, Ururopa werden soll und dass er meine große Familie beschützen will. Da Gott zu seinem Wort steht, werde ich ihm vertrauen, auch wenn ich noch nicht weiß, wie das gehen soll. →



Schau mal in den Himmel. Gott hat mir versprochen, so viele Enkel und Urenkel zu bekommen, wie es Sterne gibt.

Suche am Himmel die Sternbilder und markiere sie, indem du die mittelgroßen Sterne mit einem Zahnstocher durchstichst. Wenn du nun auf Seite 5 zurückblätterst, entdeckst du, auf welcher Seite die Geschichte weitergeht. Vergiss jedoch nicht, zuerst noch den Gegenstand auf Seite 7 einzusammeln.







Ich ziehe mit meinem Volk mutig weiter. Als Erinnerung an unser Treffen gebe ich dir meine Öllampe mit. Vielleicht kann sie dir helfen, Licht ins Dunkel zu bringen.

Du zündest die Öllampe an, es wird hell und ...



... mitten in Jerusalem. Vor euch steht ein riesiges Gebäude. Deine zwei neuen Freunde erklären dir, dass es der Tempel ist. Hier ist eine Menge los, Händler schreien ihre Angebote durch den Raum, und eine Frau drückt dir eine Schriftrolle mit komischen Punkten in die Hand.

